



## Candidatura N. 1053519

## 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	IC A. STROBINO/CERRO MAGGIORE
<b>Codice meccanografico</b>	MIIC84700L
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA BOCCACCIO 2E
<b>Provincia</b>	MI
<b>Comune</b>	Cerro Maggiore
<b>CAP</b>	20023
<b>Telefono</b>	0331519055
<b>E-mail</b>	MIIC84700L@istruzione.it
<b>Sito web</b>	WWW.SCUELEDICERRO.EDU.IT
<b>Numero alunni</b>	1000
<b>Plessi</b>	MIAA84701D - SCUOLA MATERNA STATALE W. TOBAG MIEE84701P - A.STROBINO - CERRO MAGGIORE MIEE84702Q - VIA CARDUCCI MIEE84703R - VIA S.BARTOLOMEO MIIC84700L - IC A. STROBINO/CERRO MAGGIORE MIMM84701N - ALIGHIERI -CERRO MAGGIORE-



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1053519 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	NON SOLO DANZA	€ 5.082,00
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	L'ORTO VERTICALE	€ 4.561,51
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	FALEGNAMI PER PASSIONE	€ 4.561,51
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 14.205,02</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	STORIE IN SCATOLA	€ 4.249,20
Competenza alfabetica funzionale	IL CINEMA INSEGNA	€ 4.873,80
Competenza alfabetica funzionale	PIOVONO LIBRI, CRESCONO IDEE	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	LINGUA E LINGUAGGI 2.0	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	CITTADINI DEL MONDO	€ 4.249,20
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	MATEMAGICA	€ 4.249,20
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	SPERIMENTA CON METODO	€ 4.249,20
Competenza digitale	LA BOTTEGA	€ 4.249,20
Competenza digitale	UN ROBOT PER AMICO	€ 4.249,20
Competenza digitale	Virtuale è reale	€ 4.249,20
Competenza in materia di cittadinanza	OLTRE LA MASCHERA	€ 4.249,20
Competenza imprenditoriale	WEB RADIO	€ 4.249,20
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SI VA IN SCENA	€ 5.082,00



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola IC A. STROBINO/CERRO  
MAGGIORE (MIIC84700L)

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Ri-creazione	€ 4.249,20
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	CI VUOLE ORECCHIO	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	LE GRANDI CIVILTÀ DEL MONDO ANTICO	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Grandi civiltà in musica	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	La storia antica attraverso la musica	€ 4.561,51
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	GRANAI DELLA MEMORIA	€ 4.249,20
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 85.627,53</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: NON UNO DI MENO

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
NON SOLO DANZA	€ 5.082,00
L'ORTO VERTICALE	€ 4.561,51
FALEGNAMI PER PASSIONE	€ 4.561,51
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 14.205,02</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: NON SOLO DANZA**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	NON SOLO DANZA
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'hip hop come strumento per coinvolgere i ragazzi in un progetto che punta sullo sviluppo di competenze sociali trasversali e disciplinari, rispondenti prioritariamente ai bisogni educativi speciali. Un'occasione di conoscenza reciproca per rafforzare la sfera affettivo-relazionale, creare esperienze significative, ampliare le capacità comunicative e favorire l'autonomia personale e l'autostima. Imparare facendo e muovendosi, per consentire a chi non trova nelle attività didattiche tradizionali il modo per esprimere appieno le proprie potenzialità, ma anche a chi ama dedicarsi alla danza per passione personale. Il progetto è destinato a un'utenza eterogenea, chiamata a confrontarsi in merito a scelte emotive, organizzative e creative, all'interno di un approccio metacognitivo basato sullo scambio di opinioni volte al raggiungimento di un obiettivo comune.</p> <p>"La conquista di abilità motorie e la possibilità di sperimentare il successo delle proprie azioni sono fonte di gratificazione che incentivano l'autostima dell'alunno e l'ampliamento progressivo della sua esperienza, arricchendola di stimoli sempre nuovi...l'alunno è facilitato nell'espressione di istanze comunicative e disagi di varia natura che non sempre riesce a comunicare con il linguaggio verbale" (cfr. Indicazioni Nazionali 2012). Oltre alla danza vera e propria, gli alunni saranno chiamati a scegliere il tema unificatore del lavoro, i brani musicali, a creare le coreografie, le scenografie, i costumi, a curare le presentazioni da proiettare come sfondo, a organizzare gli spazi e i tempi. In una parola impareranno ad imparare, curando loro stessi il progetto in tutte le sue parti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30



## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: NON SOLO DANZA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni**  
**Titolo: L'ORTO VERTICALE**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	L'ORTO VERTICALE
<b>Descrizione modulo</b>	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte. Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: L'ORTO VERTICALE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni**

**Titolo: FALEGNAMI PER PASSIONE**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	FALEGNAMI PER PASSIONE
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto in questione consiste nella progettazione e realizzazione di manufatti e complementi d'arredo in legno, per acquisire abilità tecniche pratico-manuali. Gli studenti impareranno ad usare in maniera corretta semplici strumenti da lavoro del falegname, per costruire l'oggetto progettato.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: FALEGNAMI PER PASSIONE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: ALUNNI COMPETENTI

Progetto: ALUNNI COMPETENTI	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>





## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
STORIE IN SCATOLA	€ 4.249,20
IL CINEMA INSEGNA	€ 4.873,80
PIOVONO LIBRI, CRESCONO IDEE	€ 5.082,00
LINGUA E LINGUAGGI 2.0	€ 5.082,00
CITTADINI DEL MONDO	€ 4.249,20
MATEMAGICA	€ 4.249,20
SPERIMENTA CON METODO	€ 4.249,20
LA BOTTEGA	€ 4.249,20
UN ROBOT PER AMICO	€ 4.249,20
Virtuale è reale	€ 4.249,20
OLTRE LA MASCHERA	€ 4.249,20
WEB RADIO	€ 4.249,20
SI VA IN SCENA	€ 5.082,00
Ri-creazione	€ 4.249,20
CI VUOLE ORECCHIO	€ 5.082,00
LE GRANDI CIVILTÀ DEL MONDO ANTICO	€ 4.561,51
Grandi civiltà in musica	€ 4.561,51
La storia antica attraverso la musica	€ 4.561,51
GRANAI DELLA MEMORIA	€ 4.249,20
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 85.627,53</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: STORIE IN SCATOLA**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	STORIE IN SCATOLA



<b>Descrizione modulo</b>	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: STORIE IN SCATOLA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: IL CINEMA INSEGNA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	IL CINEMA INSEGNA
----------------------	-------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il linguaggio cinematografico rappresenta un veicolo ideale per stimolare nei ragazzi la comprensione della realtà e di specifiche problematiche sociali e persegue questi obiettivi attraverso un forte coinvolgimento emotivo grazie ad una sorta di identificazione nei personaggi del film. In questo modo favorisce la sperimentazione di emozioni positive e la riflessione.</p> <p>Riteniamo opportuno offrire questa opportunità ai nostri allievi che hanno affrontato momenti di forte privazione relazionale e che necessitano perciò di riavvicinamento con il proprio inconscio emotivo.</p> <p>Gli obiettivi che ci si prefigge di raggiungere sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• offrire un'occasione d' incontro e aggregazione;</li> <li>• utilizzare la cultura dell'immagine quale stimolo per dibattere e affrontare svariate.</li> <li>• favorire nei ragazzi scambi di idee e opinioni;</li> <li>• promuovere la socializzazione;</li> <li>• avvicinare i ragazzi al linguaggio cinematografico.</li> </ul> <p>Le competenze chiave europee maggiormente sollecitate saranno:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• competenze sociali e civiche</li> <li>• consapevolezza ed espressione culturale</li> <li>• imparare ad imparare</li> <li>• comunicazione nella madre lingua.</li> </ul> <p>Si prevede di utilizzare metodologie partecipative quali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tutoring</li> <li>- Cooperative learning</li> <li>- Educazione socio-affettiva</li> </ul> <p>L'edificio scolastico è dotato di spazi adeguati per la fruizione di film</p>
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	18 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: IL CINEMA INSEGNA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.873,80 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: PIOVONO LIBRI, CRESCONO IDEE**



### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	PIOVONO LIBRI, CRESCONO IDEE
<b>Descrizione modulo</b>	Lo stile e le regole di discussione devono essere basati sul rispetto e sull'accoglienza dei reciproci punti di vista. Nel laboratorio, la discussione nei gruppi di lettura viene guidata da un moderatore che svolge una funzione essenzialmente metodologica e fornisce al gruppo spunti e strumenti utili per la discussione, vigila sul rispetto delle regole che il gruppo autonomamente si è dato. Le attività dei gruppi di lettura saranno svolte all'interno della biblioteca "che sono il luogo fisico in cui abitano i libri" o in spazi appositamente predisposti con disponibilità di testi o all'aria aperta.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: PIOVONO LIBRI, CRESCONO IDEE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: LINGUA E LINGUAGGI 2.0**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LINGUA E LINGUAGGI 2.0
----------------------	------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0. Un giornalino online, una guida della città si possono realizzare collaborativamente grazie agli strumenti citati. L'attività inizierà nel laboratorio e proseguirà in altri spazi fisici e virtuali, ridefinendo e ampliando il concetto di ambiente di apprendimento e modalità di interazione.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LINGUA E LINGUAGGI 2.0

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: CITTADINI DEL MONDO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CITTADINI DEL MONDO
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.



<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CITTADINI DEL MONDO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: MATEMAGICA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MATEMAGICA
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado



Numero ore	30
------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MATEMAGICA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: SPERIMENTA CON METODO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SPERIMENTA CON METODO
<b>Descrizione modulo</b>	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: SPERIMENTA CON METODO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: LA BOTTEGA**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LA BOTTEGA
<b>Descrizione modulo</b>	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LA BOTTEGA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: UN ROBOT PER AMICO**





### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	UN ROBOT PER AMICO
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: UN ROBOT PER AMICO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

**Elenco dei moduli**  
Modulo: Competenza digitale  
Titolo: Virtuale è reale

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Virtuale è reale
<b>Descrizione modulo</b>	Educazione alla comprensione, fruizione ed uso consapevole dei media, soprattutto in riferimento alle dinamiche sociali e comportamentali sono le finalità del laboratorio, che approfondirà le caratteristiche specifiche dei media e degli intermediari digitali, della capacità di gestire una identità online e offline con integrità, delle caratteristiche della socialità in rete, della gestione dei conflitti su social network. Attraverso esempi operativi, basati sul corretto uso dello strumento, gli studenti apprendono strategie comportamentali per prevenire e gestire i rischi online.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022



<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Virtuale è reale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**

**Titolo: OLTRE LA MASCHERA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	OLTRE LA MASCHERA
<b>Descrizione modulo</b>	Scopo del laboratorio è lavorare sul linguaggio e sugli stereotipi di genere al fine di prevenire forme di discriminazione, che possono predeterminare le future scelte scolastiche e lavorative. E' necessario orientare ciascuno verso libere scelte di prosecuzione degli studi, scovre da stereotipi che condizionano nella preferenza del percorso di studi e professionale, nell'affrontare le emozioni, nel modo di porsi nei confronti degli altri. Le attività saranno svolte attraverso il gioco, la narrazione, il role playing.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria



### Scheda dei costi del modulo: OLTRE LA MASCHERA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

#### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: WEB RADIO

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	WEB RADIO
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: WEB RADIO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

#### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale



## Titolo: SI VA IN SCENA

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SI VA IN SCENA
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: SI VA IN SCENA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Ri-creazione**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Ri-creazione
----------------------	--------------



<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Ri-creazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: CI VUOLE ORECCHIO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CI VUOLE ORECCHIO
<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021



<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CI VUOLE ORECCHIO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: LE GRANDI CIVILTÀ DEL MONDO ANTICO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LE GRANDI CIVILTÀ DEL MONDO ANTICO
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto musicale-teatrale, rivolto agli alunni delle classi Quarte e Quinte della scuola Primaria, approfondirà lo studio didattico delle tre grandi civiltà della storia: Egizi, Romani e Greci.</p> <p>Accostare il linguaggio creativo-espressivo proprio della musica a quello più rigoroso della narrazione e della documentazione storica può essere un'efficace strategia per leggere il passato in chiave moderna, per perdersi piacevolmente nella storia dell'umanità in una 'dimensione che favorisce il gioco, il divertimento e la socializzazione'.</p> <p>I bambini dovranno recitare, cantare, ballare, creare scenografie, costumi e oggetti di scena che serviranno poi per la realizzazione dello spettacolo che potrà essere rappresentato in uno spazio chiuso (auditorium, teatro, ecc...) o, in caso di problemi di assembramento, attraverso la realizzazione di un video.</p> <p>Questo progetto favorirà l'inclusione perché la stesura delle parti recitate sarà personalizzate in base alle capacità di ognuno, coinvolgendo così tutti alla riuscita dello spettacolo.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIEE84703R



<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LE GRANDI CIVILTÀ DEL MONDO ANTICO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Grandi civiltà in musica**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Grandi civiltà in musica
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto musicale-teatrale, rivolto agli alunni delle classi Quarte e Quinte della scuola Primaria, approfondirà lo studio didattico delle tre grandi civiltà della storia: Egizi, Romani e Greci.</p> <p>Accostare il linguaggio creativo-espressivo proprio della musica a quello più rigoroso della narrazione e della documentazione storica può essere un'efficace strategia per leggere il passato in chiave moderna, per perdersi piacevolmente nella storia dell'umanità in una 'dimensione che favorisce il gioco, il divertimento e la socializzazione'.</p> <p>I bambini dovranno recitare, cantare, ballare, creare scenografie, costumi e oggetti di scena che serviranno poi per la realizzazione dello spettacolo che potrà essere rappresentato in uno spazio chiuso (auditorium, teatro, ecc...) o, in caso di problemi di assembramento, attraverso la realizzazione di un video.</p> <p>Questo progetto favorirà l'inclusione perché la stesura delle parti recitate sarà personalizzate in base alle capacità di ognuno, coinvolgendo così tutti alla riuscita dello spettacolo.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIEE84702Q
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30





## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Grandi civiltà in musica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: La storia antica attraverso la musica**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	La storia antica attraverso la musica
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto musicale-teatrale, rivolto agli alunni delle classi Quarte e Quinte della scuola Primaria, approfondirà lo studio didattico delle tre grandi civiltà della storia: Egizi, Romani e Greci.</p> <p>Accostare il linguaggio creativo-espressivo proprio della musica a quello più rigoroso della narrazione e della documentazione storica può essere un'efficace strategia per leggere il passato in chiave moderna, per perdersi piacevolmente nella storia dell'umanità in una 'dimensione che favorisce il gioco, il divertimento e la socializzazione'.</p> <p>I bambini dovranno recitare, cantare, ballare, creare scenografie, costumi e oggetti di scena che serviranno poi per la realizzazione dello spettacolo che potrà essere rappresentato in uno spazio chiuso (auditorium, teatro, ecc...) o, in caso di problemi di assembramento, attraverso la realizzazione di un video.</p> <p>Questo progetto favorirà l'inclusione perché la stesura delle parti recitate sarà personalizzate in base alle capacità di ognuno, coinvolgendo così tutti alla riuscita dello spettacolo.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIIC84700L
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: La storia antica attraverso la musica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------





Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**

**Titolo: GRANAI DELLA MEMORIA**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	GRANAI DELLA MEMORIA
<b>Descrizione modulo</b>	La testimonianza si presta in modo privilegiato ad educare alla memoria, con una attenzione tutta particolare alle vicende del Novecento, comprese le pagine più difficili della storia. Nel laboratorio gli studenti diventano consapevoli che l'attenzione alle vicende complesse del presente chiamano in causa le conoscenze di storia generale, ai fini di una prima comprensione del mondo.
<b>Data inizio prevista</b>	25/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MIMM84701N
<b>Numero destinatari</b>	12 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: GRANAI DELLA MEMORIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.249,20 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
NON UNO DI MENO	€ 14.205,02
ALUNNI COMPETENTI	€ 85.627,53
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 99.832,55</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1053519)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 99.832,55
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	19/05/2021 16:11:49
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>NON SOLO DANZA</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>L'ORTO VERTICALE</u>	€ 4.561,51	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>FALEGNAMI PER PASSIONE</u>	€ 4.561,51	



	<b>Totale Progetto "NON UNO DI MENO"</b>	<b>€ 14.205,02</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>STORIE IN SCATOLA</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>IL CINEMA INSEGNA</u>	€ 4.873,80	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>PIOVONO LIBRI, CRESCONO IDEE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>LINGUA E LINGUAGGI 2.0</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>CITTADINI DEL MONDO</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>MATEMAGICA</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>SPERIMENTA CON METODO</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>LA BOTTEGA</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>UN ROBOT PER AMICO</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Virtuale è reale</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>OLTRE LA MASCHERA</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>WEB RADIO</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>SI VA IN SCENA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Ri-creazione</u>	€ 4.249,20	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>CI VUOLE ORECCHIO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>LE GRANDI CIVILTÀ DEL MONDO ANTICO</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Grandi civiltà in musica</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>La storia antica attraverso la musica</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>GRANAI DELLA MEMORIA</u>	€ 4.249,20	
	<b>Totale Progetto "ALUNNI COMPETENTI"</b>	<b>€ 85.627,53</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 99.832,55</b>	<b>€ 100.000,00</b>